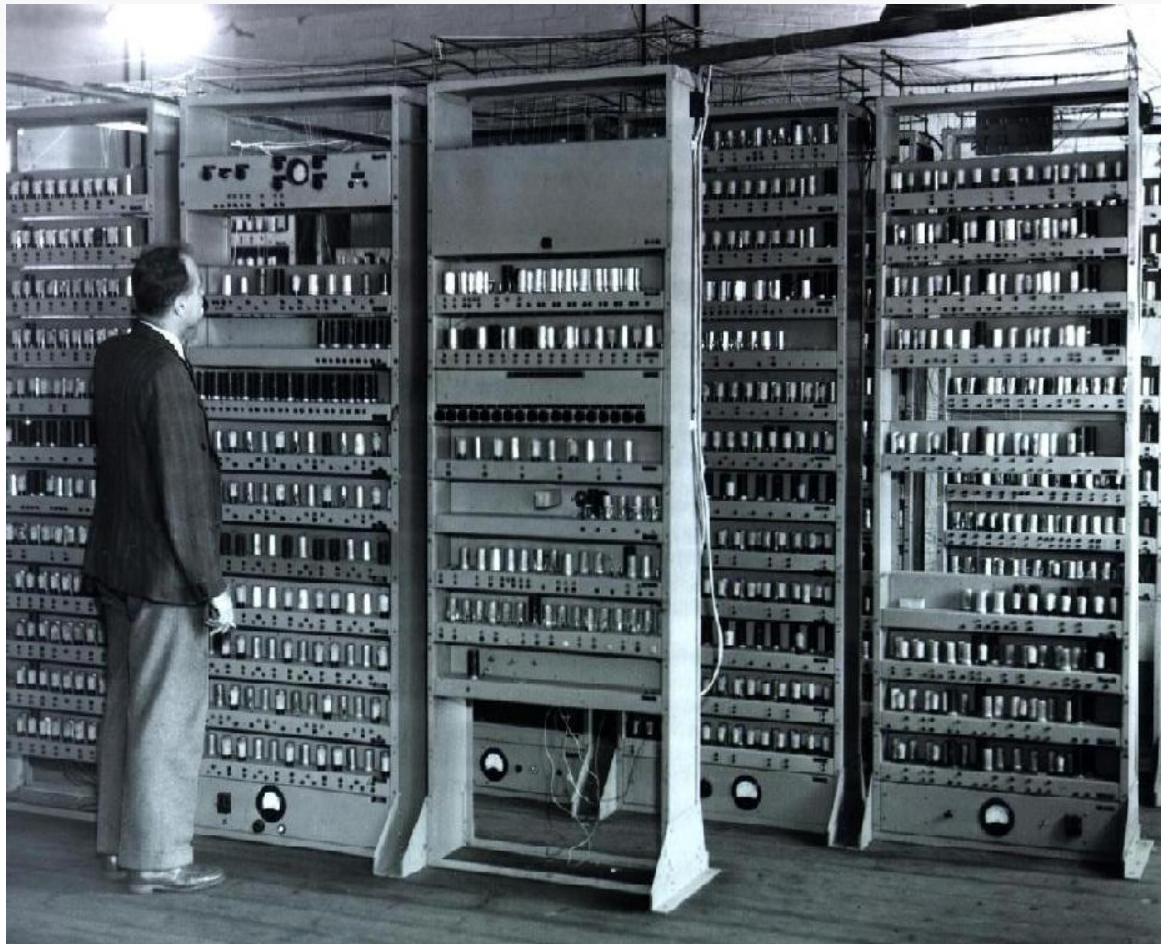


Informática Educativa

“Breve y Muy resumida Historia de la informática a través de algunos personajes y algunos conceptos interesantes”

Profesor: Iván Pérez
Email: ivanestebanperez@gmail.com

Breve y Muy resumida Historia de la informática a través de algunos personajes y algunos conceptos interesantes.



Bill Gates = Microsoft = Windows

Creó la empresa de software Microsoft el 4 de abril de 1975, siendo aún alumno en la Universidad Harvard.

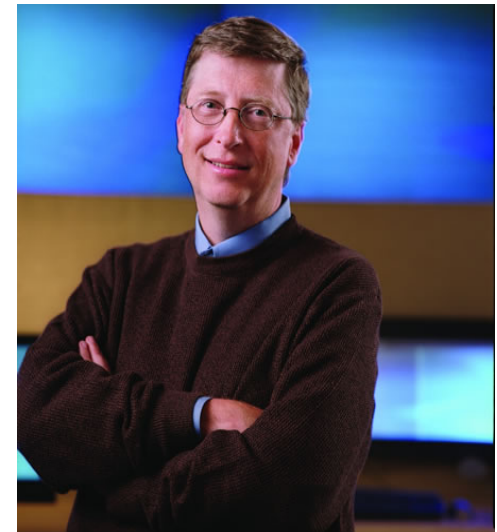
Al comenzar el tercer milenio, el sistema operativo Microsoft Windows (en todas sus versiones) se utiliza en la mayor parte de ordenadores personales del planeta.

Algunas frases

“Sé amable con los "nerds" (yo fui uno de ellos). Hay muchas probabilidades de que termines trabajando para uno de ellos”

“La vida no es justa, acostúmbrate a ello”

“Si piensas que tu profesor es duro, espera a que tengas un jefe. Ese sí que no tendrá vocación de enseñanza ni la paciencia requerida”



Steve Jobs = Apple = Macintosh

Steven Paul Jobs (n. 24 de febrero de 1955 en San Francisco, California, EE. UU.) es un empresario y magnate de los negocios del sector informático estadounidense, presidente de Apple Inc. y máximo accionista individual de The Walt Disney Company. Es una de las más importantes figuras de la industria de la computación y del entretenimiento digital.

Junto al co-fundador de Apple, Steve Wozniak, Jobs ayudó a la popularización de la computadora personal a finales de los años 1970. Fue uno de los primeros en prever el potencial de los sistemas de Interfaz Gráfica de Usuario (GUI).



Richard Stallman = Software Libre

En 1971, siendo estudiante de primer año de Física en la Universidad Harvard, Stallman se convirtió en un hacker del Laboratorio de Inteligencia Artificial del Instituto Tecnológico de Massachusetts (MIT).

Fundador de la Free Software Foundation, es el principal difusor de la Filosofía del Software Libre y sus beneficios.

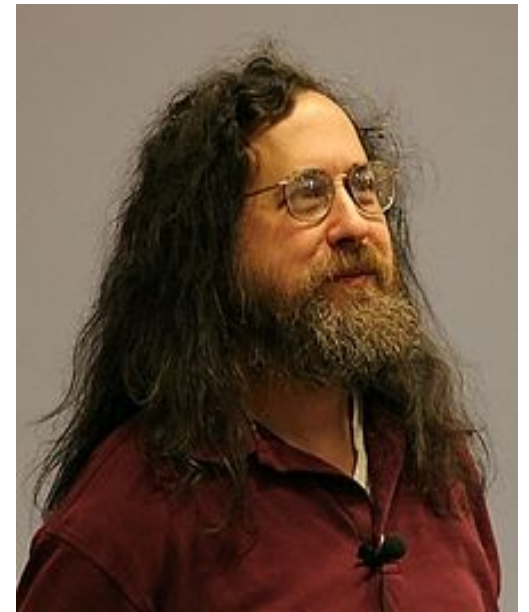
Algunas Frases

“Poner patentes a licencias sobre el software es como poner patentes sobre las recetas culinarias. Nadie podría comer a menos que pagara por la licencia de la receta“

“La libertad no es poder elegir entre unas pocas opciones impuestas, sino tener el control de tu propia vida. La libertad no es elegir quien será tu amo, es no tener amo“

“Enseñar a los niños el uso de software libre en las escuelas, formará individuos con sentido de libertad“

“El software libre construye una sociedad mejor“



Linus Torvalds = Linux

A la edad de 21 años, con 5 años de experiencia programando (en C), ya conocía lo suficiente del sistema operativo Minix como para tomar prestadas algunas ideas y empezar un proyecto personal.

Este proyecto personal desembocó el 5 de octubre de 1991 con el anuncio² de la primera versión de Linux capaz de ejecutar BASH (Bourne Again Shell) y el compilador conocido como GCC (GNU Compiler Collection).

En enero de 1992 se adoptó la Licencia Pública General (GPL) para Linux. Ésta añade libertades de uso a Linux totalmente opuestas a las del software propietario, permitiendo su modificación, redistribución, copia y uso ilimitado. Este modelo de licencia facilita lo que es conocido como el modelo de desarrollo de bazar, que ha dado estabilidad y funcionalidad sin precedentes a este sistema operativo.



Larry Page = Google

Durante su doctorado en Stanford conoció a Sergey Brin. Juntos desarrollaron y pusieron en marcha el buscador Google, que empezó a funcionar en 1998. Google está basado en la tecnología patentada PageRank. Se dice que le pusieron este nombre al buscador por su semejanza con la palabra gugol, que en inglés quiere decir 10 elevado a 100 (10^{100}).

Page fue presidente de Google junto con Brin hasta 2001, año en que decidieron contratar a Eric Schmidt. Page dirige Google junto a Sergey Brin y Schmidt.

A fecha 4 de abril de 2011 Eric Schmidt cesa su actividad como CEO de Google para dar paso a Larry Page.



Jimmy Wales = Wikipedia

Fue fundador además de Nupedia, antecesora de Wikipedia, y junto a Tim Shell, de la compañía Bomis. Se graduó en las universidades de Universidad de Auburn y Alabama. Junto con Larry Sanger, Wales fundó Wikipedia, una enciclopedia basada en el concepto wiki y el modelo de software libre.

"imaginemos un mundo en que cada persona tiene el acceso libre y gratuito a la suma de todo el conocimiento humano. Es lo que estamos haciendo.



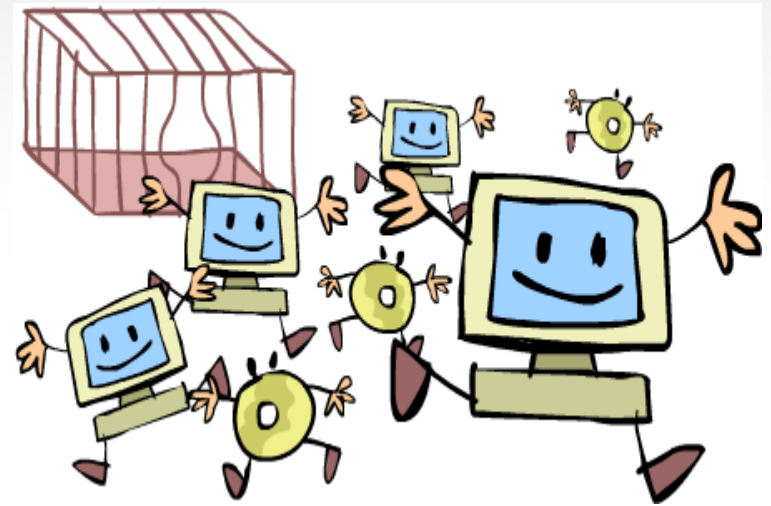
Mark Zuckerberg = Facebook

Facebook Originalmente era un sitio para estudiantes de la Universidad de Harvard, pero actualmente está abierto a cualquier persona que tenga una cuenta de correo electrónico. Los usuarios pueden participar en una o más redes sociales, en relación con su situación académica, su lugar de trabajo o región geográfica.



Algunos Conceptos interesantes: Software Libre

El **software libre** (en inglés *free software*, aunque esta denominación también se confunde a veces con "gratis" por la ambigüedad del término en el idioma inglés) es la denominación del software que respeta la libertad de los usuarios sobre su producto adquirido y, por tanto, una vez obtenido puede ser usado, copiado, estudiado, modificado y redistribuido libremente. Según la *Free Software Foundation*, el software libre se refiere a la libertad de los usuarios para ejecutar, copiar, distribuir, estudiar, modificar el software y distribuirlo modificado.



Algunos Conceptos interesantes: Software Propietario

El **software privativo** (también llamado **propietario, de código cerrado** o **software no libre**) es cualquier programa informático en el que el usuario tiene limitaciones para usarlo, modificarlo o redistribuirlo (esto último con o sin modificaciones).

Para la Fundación para el Software Libre (FSF) este concepto se aplica a cualquier software que no es libre o que sólo lo es parcialmente (semilibre), sea porque su uso, redistribución o modificación está prohibida, o requiere permiso expreso del titular del software.



Informática Educativa en Chile: El Proyecto Enlaces

Enlaces, Centro de Educación y Tecnología del Ministerio de Educación de Chile tiene como misión mejorar la calidad de la educación integrando la informática educativa en el sistema escolar, de acuerdo a las necesidades de la sociedad de la información. Su objetivos son: Apoyar a los colegios para que las clases sean más efectivas; Potenciar nuevas formas de aprender y Desarrollar competencias digitales en docentes y alumnos. En sus 19 años de existencia, Enlaces ha contribuido en:

- **Reducción de brecha digital en profesores**
- **Cambio en la percepción del rol de las TIC**
- **Desarrollo de “competencias esenciales” del siglo XXI**
- **Acceso a las nuevas tecnologías a través de las escuelas**



Una definición de Informática Educativa

Según Wikipedia:

La Informática Educativa abarca el estudio, diseño e implementación de soluciones que incorporan Tecnologías de Información y Comunicación (TIC) a los procesos educativos, en distintos ámbitos: la gestión y administración de los centros educativos; la gestión curricular; el proceso de enseñanza-aprendizaje a nivel de aula; y la evaluación de aprendizajes.